

(パソコンの操作に慣れる)

(1) 年

活動名 学活 パソコンでえをかいてみよう！

実践者 下平間小学校 谷澤 伸英

1. 平成 18年 7月 20日

2. ねらい

はじめて学校のパソコンにふれる1年生が、一太郎スマイルを使って絵をかき、パソコンの操作に慣れる。

3. 活動の流れ

活動及び取り組みの流れ	支援
1. パソコンの電源の入れ方やディスプレイの電源の入れ方を知る。	パソコンやディスプレイには、番号シールを貼っておき、番号を指示することで、電源の場所が分かるようにしておく。
2. 一太郎スマイルの起動の仕方を知る。	教室前面の大型スクリーンに教師用パソコンの画面を映しておき、ポインターで指し示しながら、説明する。
3. スマイルで絵をかく際の基本的な使い方を知る。	あらかじめ簡単なつくりの絵を用意しておく。それを見せながら、同じようにパソコンで絵をかくにはどうしたらよいか、教師が説明を加えながらパソコン上でかいてみせる。
4. 絵をかく。	
5. 印刷する。	印刷の仕方を知らせる。
6. 終了の仕方を知る。	完全に終了したことを確認させる。

4. この取り組みによって、子どもにどのような変化(成果)がありましたか。

説明の時、あらかじめ用意しておいた絵を見せながら、教師がパソコン上で同じように絵をかいて、教室前面の大型スクリーンに映して見せる方法をとった。これにより、子どもたちは、パソコンで絵をかくことがとても身近に感じられたようで、意欲的に活動に取り組むことができた。