

## ICT活用で確かな学力をつけよう（実践報告）

学年・教科 6年 総合（情報）

単元名 自分の好きなものを紹介しよう

実践者（所属）西田 直美（川崎市立子母口小学校）

活動を始める前に

### （1）準備するもの

自分の好きなものをデジカメで写真に撮らせて、サーバーに写真を取り込んでおく  
コンピュータールーム、キューブきっず2のプレゼンソフト

### （2）ICT機器やメディアの活用のねらい

プレゼン機能の使い方を知る

### 指導計画

時	児童の活動	指導上の留意点
1	プレゼンソフトの使い方を学ぶ	
2	絵や文章を挿入してシートを作成する	時間が限られているので、懲りすぎないように声をかける
3	好きなものを紹介する	好きなもの紹介は、教室にパソコンがあれば朝のスピーチ等で行うことができる

### 活動の流れ

時間	学習内容・指導上の留意点	児童の活動（利用メディア）
5	・キューブきっず2のプレゼンソフトを起動する ・基本の作業を学ぶ	
25 ～	1 名前をつけて保存する 2 シートをふやす	1～3の作業は全員で実際に動かす時間を設けて、4・5の作業は、教師が示範する。
30	3 写真の挿入	
5	4 文字の挿入 5 絵の挿入	
5 ～ 10	・作品作りにとりかかる。	全ては終わらないので、上書き保存をして、続きは次時に行う

### 取り組み後の子ども達の変容や成果

お互いのプレゼンを見て、友達の好きなものに興味をもつ姿が見られた。意欲の高まりが見られ、休み時間に進んでプレゼンの作成を行ったり、調べ学習をするようになった。

### 応用できます！

社会や理科の調べ学習の発表で、プレゼン（電子紙芝居）として発表の幅が広がります。