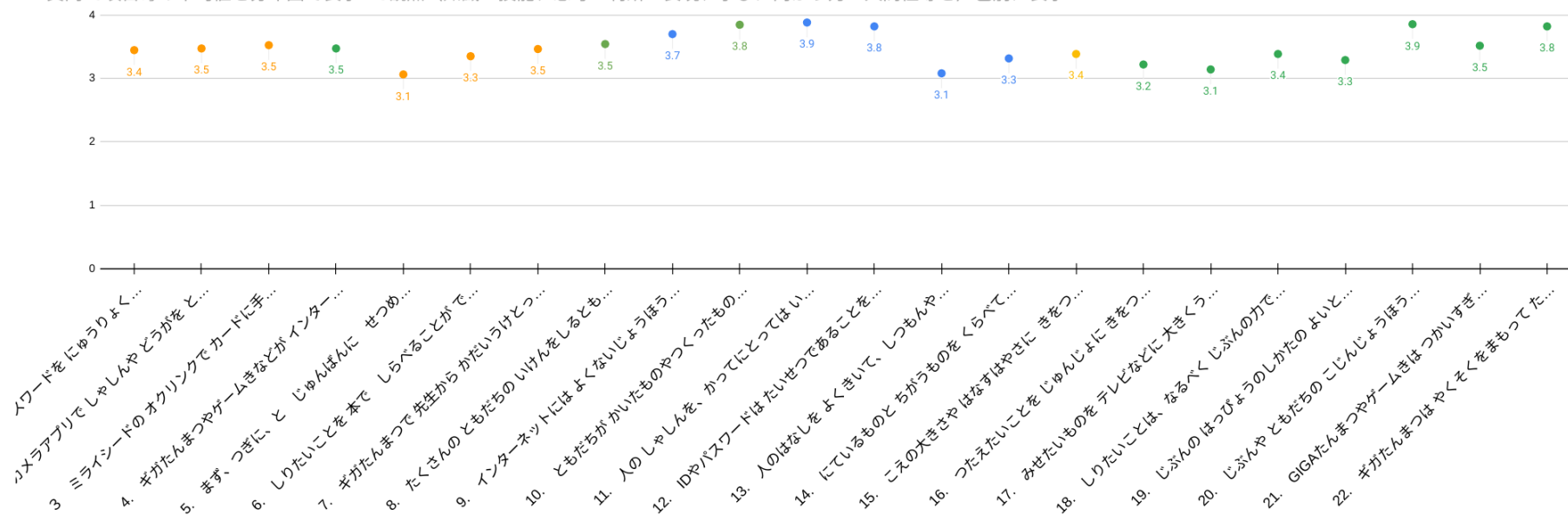


情報活用能力2022 ステップ0 2年後期 22項目の平均値分布

質問28項目毎の平均値を分布図で表示 3観点(知識・技能・思考・判断・表現、学びに向かう力・人間性等を) 色別に表示



1 キーボードでパスワードをにゅうりよくしてログインすることができる。	12 IDやパスワードはたいせつであることをしている。
2 カメラアプリでしゃしんやどうがをとって見ることができる。	13 人の はなしをよくきいて、しつもんや かんそうをいうことができる。
3 ミライシードのオクリンクでカードに手がきでもじをかいたり いろをつけたりすることができる。	14 にているもの とちがうものをくらべて なかまわけをすることができる。
4 ギガたんまつやゲームきなどがインターネットにつながることをしている。	15 こえの大きさや はなすはやさに きをつけて はなすことができる。
5 まず、つぎに、と じゅんばんに せつめいすることができる。	16 つたえたいことを じゅんじよに きをつけて はなすことができる。
6 しりたいことを 本で しらべることができる。	17 みせたいものを テレビなどに 大ききうつして せつめいすることができる。
7 ギガたんまつで 先生から かだうけとったり つくったものをいしゅつしたりすることができる。	18 しりたいことは、なるべく じぶんの力で しらべるようにしている。
8 たくさんの ともだちの いけんをしるともっとよくかんがえられることをしている。	19 じぶんの はっぴょうのしかたの よいところや きをつけたいことを ふりかえって、もっとよくなるように かんがえている。
9 インターネットにはよくないじょうほうもあるので 大人のひとといっしょにつかうことをしている。	20 じぶんや ともだちの こじんじょうほう (なまえ・でんわばんごう・じゅうしょ・ID/パスワードなど) を しらない人におしえないようにしている。
10 ともだちが かいたものや つくったものはたいせつにし、かっぺにつかたり けしたりしてはいけないことをしている。	21 GIGAたんまつやゲームきは つかいすぎないよう、ときどき目を休ませながら つかうようにしている。
11 人の しゃしんを、かっぺにとつてはいけないことをしている。	22 ギガたんまつは やくそくをまもって たいせつにつかうようにしている。

