

# 第4学年学年便り

第4学年 学年だより

第1号

2024年4月5日（金）

## 進級おめでとございます

新しい友達、新しい先生など多くの出会いがある4月となりました。これからの日々を共にする仲間達と、実りのある1年を過ごしてほしいと思っています。4年生はクラブ活動も始まり、高学年へとつながる大切な1年となります。担任・専科一同力を合わせ、子どもたち一人一人の個性を伸ばし、もっている力を十分発揮できるように、情熱をもって1年を過ごしていきたいと思っています。

保護者の皆様には、様々な場面でご協力いただくことがあると思います。保護者の皆様とも一つのチームとして子どもたちに関わっていただけたらと思っていますので、一年間、よろしくお願いいたします。

## 学習予定

国語	春のうた・白いぼうし 漢字辞典を使おう	音楽	音楽で心の輪を広げよう 歌声の響きを感じよう
書写	こんなことはないかな 点画の種類	図工	絵の具でゆめもよう
算数	大きな数・わり算の筆算	体育	多様な動きをする運動
理科	あたたかくなると	道徳	生命尊重・勤労奉仕 信頼・友情
社会	水はどこから	総合	総合オリエンテーション
外国語	Unit1「世界いろいろなことばであいさつをしよう」	学級活動	係や当番をきめよう

# 行事予定

4月の生活目標

気持ちのよいあいさつをしよう

日	曜日	朝	主な予定	時数
1	月			
2	火			
3	水			
4	木			
5	金		着任式・始業式	①
6	土			
7	日			
8	月	学級		④B
9	火	ひまわり	発育測定	④B
10	水	ひまわり	内科検診	④B
11	木	朝会		④B
12	金	ひまわり	川崎市学習状況調査	⑥
13	土			
14	日			
15	月	ひまわり		⑤
16	火	読書		⑥
17	水	朝会		④B
18	木	モジュール	居住地確認①	⑥B
19	金	交流	1年生を迎える会 尿検査1次 居住地確認②	⑥B
20	土			
21	日			
22	月	モジュール	クラブ活動 効果測定	⑥
23	火	読書	代表委員会	⑥
24	水	音楽集会	居住地確認③	④B
25	木	モジュール	居住地確認④	⑥B
26	金	交流	全学年5校時	⑤
27	土	モジュール	土曜参観・懇談会(振替休日5/7)	④B
28	日			
29	月		昭和の日	
30	火		浄水場・岡本太郎美術館見学	⑥

## 土曜参観(4月27日)について

27日(土)に土曜授業参観を行います。進級して今年度、最初の参観となります。子どもたちが頑張る姿をご覧くださいと思います。

また、午後は懇談会もあります。ぜひお越しください。詳細については、後日改めてお知らせします。

※振替休日は、5月7日(火)となります。

## 居住地確認について

各家庭の場所を確認する居住地確認を実施します。

日程は以下の通りとなります。よろしくお祈いします。

18日(木)居住地確認①

19日(金)居住地確認②

24日(水)居住地確認③

25日(木)居住地確認④

詳細は学校だよりをご確認ください。

## 浄水場・岡本太郎美術館見学

30日(火)に多摩区にある長沢浄水場と生田緑地内の岡本太郎美術館に見学に行きます。お弁当・水筒等の用意のご協力をお願いいたします。

当日は、下校が15時40分頃となる予定です。ご了承下さい。詳しくは後日配付するしおりをご覧ください。

4月は提出書類が数多くあります。速やかな提出のご協力をお願いいたします。

## 4月8日（月）について

- くつ箱は、東昇降口です。自分の出席番号の下の場所に入れます。
- 教室は、4階東側です。

①学活 ②学活 ③国語 ④国語

### もちもの（ランドセル登校）

- れんらくちょう ■ぼうさいずきん ■うわばき
- 体そう着（9日（火）の発育測定で着ます。わすれずに持たせてください）
- ふでばこ（えんぴつ5本、赤えんぴつ、マイネーム、じょうぎ、けしゴム）
- どうぐばこ（のり、はさみ、セロテープ、フェルトペン（細・太）、歌はともだち色えんぴつかクーピー）

筆箱やお道具箱の中身の補充ができているかを、お子さんと一緒に確認してください。新たな気持ちで4年生をむかえられるように、ご協力をお願いします。

- ぞうきん2枚（無記名でお願いします。）

## 宿題にご協力ください

学習する習慣を付けるため、基本的に毎日、宿題を出します。

保護者の皆様には、家で宿題をしているお子さんの様子を見守り、がんばりをほめていただきたいと思います。1日の宿題が終わりましたら、〇つけをしたり、音読カードにサインやコメントなどをしたりして、つまずきをフォローしていただければ幸いです。

宿題は、4月15日（月）から出す予定です。