

4 you! ~ 友・優・勇・結 ~

川崎市立夢見ヶ崎小学校
第4学年 学年だより
2024.12.23. 第8号



おしらせとおねがい



校庭の木々が葉を落とし、すっかり冬支度を始めたようです。先日のドリームステージでは、たくさんの方にお越しいただき、ありがとうございました。24日から冬休みに入ります。年末年始ならではの体験をしたり、家の仕事の協力をしたり、新たな心構えをしたりと、充実したものにしてほしいと思います。新年、元気いっぱいの子どもたちに会えるのを楽しみにしています。どうぞよいお年をお迎えください。

1月の行事予定

★右上の丸数字は授業時数です。

月	火	水	木	金	土	日	
6	7	8 朝会 給食開始	9	10 書き初め	11	12	
12/24~1/7冬休み							
13	14	15 運動集会	16 ベルマーク回収日	17 代表委員会	18	19	
20 (委員会活動)	21 水曜時程 ニヶ領用水出前授業 個人面談①	22 特別時程 12:50下校	23 水曜時程 個人面談②	24 水曜時程 個人面談③	25 ふれあいの会	26	
書き初め展(24日まで)							
27 朝会 クラブ活動	28 にじいろ班活動	29 運動集会	30	31	2/1	2	

・20日:委員会活動のため5時間授業
・21.23.24日:個人面談
・22.29日:職員研修のため4時間授業

<<2月の主な行事予定>>

・19日(水)授業参観・懇談会・学校報告会・PTA総会

学習の予定

国語	友情のかべ新聞、 もしものときにそなえよう	図工	わすれられない気持ち
社会	昔から今へと続くまちづくり	体育	多様な動き、跳び箱運動
算数	小数のしくみとたし算、ひき算 小数と整数のかけ算、	道徳	生命の尊さ、 希望と勇気・努力と強い意志
理科	ものあたたまり方	総合	みんな安心ゆめみのまち
音楽	いろいろな音のひびきを感じ取ろう	外国語	Do you have a pen?

冬休みの宿題

① 書き初めの練習(2枚)

→裏に鉛筆で名前を書いて、1枚学校に提出してください。
※お手本は本番でも使います。とっておいてください。

② 学習のおさらい(チャレンジ博士テスト練習)

*漢字…プリント両面1枚(○つけ・直しをして提出してください。)
*算数…ゆめたんのミライシード内にあるドリルパークに配信されている課題
「垂直、平行と四角形」「式と計算」「面積」「整理のしかた」「くらべ方」

③ 読書チャレンジ

④ なわとびチャレンジ

※③、④は無理のない範囲で取り組んでください。

1月8日(水)の持ち物 ※ランドセル登校です。

- 上履き(記名とサイズの確認を)
- 雑巾(記名あり1枚)
- 習字道具・お手本・ペットボトル・新聞紙
- 防災頭巾(ゴムの確認を)
- 冬休みの宿題
- 夢見帽(ゴムの確認を)
- ゆめたんと充電コード
- 国・算の教科書とノート
- 給食ナフキン・マスク(当番)
- 連絡帳と筆記用具

1月9日(木)の持ち物

- お道具箱(確認・補充をお願いします。)
- 体育着(赤白帽子のゴムや体育着のサイズの確認をお願いします。)
- 短なわ

書き初め展について

日時:1月20日(月)~24日(金)8:30から16:45まで

10日(金)に書き初めを行います。今年一年の抱負を考え、それに適した言葉を自分で選び、心を込めて書きます。作品は各教室前に掲示します。4年生だけでなく、他の学年の作品も展示されますので、あわせてご覧ください。



お知らせとおねがい



持ち物の確認・補充のお願い

この冬の長期休みを利用し、必要なものが揃っているか確認、補充をお願いいたします。
また、必要以上にものを持ってきていることもあるようです。必要な物だけ揃っているかの確認もよろしくお願いいたします。

□道具箱

(はさみ、のり、色鉛筆、セロハンテープ、ネームペン、三角定規、分度器、コンパス、クレヨン)

□筆箱

(鉛筆5本位、赤鉛筆1本(ボールペン可)、消しゴム、定規)

□習字セット(墨汁・すずり・筆・下敷き・文鎮等)

※墨汁が入っているか、筆先がわれていないか等ご確認ください。

※ノートの残りがあるか、下敷きや連絡袋があるか等もご確認ください。

☆持ち物には、必ず記名をお願いします!

チャレンジ博士テストについて

◇日時：2月初旬を予定しています。

これまでの漢字・算数の学習のまとめになります。

漢字は全範囲(漢字スキル上下)、算数は「垂直、平行と四角形」「式と計算」「面積」「整理のしかた」「くらべ方」「小数のしくみとたし算、ひき算」の学習の範囲から出題する予定です。繰り返し練習を行い、目標達成できるよう、ご家庭での励ましもよろしくお願いいたします。