

令和5年度 クラブ活動

野球

2チームに分かれます。年齢や経験してる人関係なく他学年と交流して楽しく野球をします。内容は、最初にチーム発表してそのチームで戦います。その後にキャッチボールをして試合をします。雨の日はトレーニングや教室でできる遊びをします。

サッカー

他学年と一緒に仲良く、準備や練習したり、試合をしたりしています。雨の日は室内で運動しています。楽しむことを第一にサッカーをしています。

バレーボール

4チームに分かれて、試合をしています。試合の前に練習もします。片付けはみんなで協力してやっています。

バドミントン

他学年ともペアを組んで壁打ちをしたり練習をしたりしています。

ドッジボール

みんなが楽しめるように、ルールを変えながら色々なドッジボールをやっています。男の子も女の子もいて、とても楽しいクラブです。

バスケットボール

楽しくパスやシュートやドリブルができます。苦手な人でも全然心配なく参加できるクラブです。いつもはシュート練習やドリブル練習をしたあと試合をしています。雨の日は筋トレや試合を見たりします。

陸上・リレー

2チームに分かれて、校庭で競争をしたり、「ネズミと猫」というネズミが逃げて猫に追いつかれないようにするゲームなどをしたりしています。雨の日には、教室などで、筋トレをします。

鉄棒

「楽しく無理せずのびのびと」を目標に活動しています。鉄棒が得意な人も苦手な人も、自由に楽しく練習しています！

卓球

卓球台の準備や片付けは、皆でやっています。ラケットは、準備ができた人から取りに行って、練習をしています。トーナメント戦も、たまにしています。失敗しても大丈夫な卓球を目指しています！

お花

校庭や古川の森のお花を絵に書いたり押し花にしたりして、みんなで作品を鑑賞してお花を楽しんでいます。

書道

毎日決められたテーマについて、半紙に丁寧に字を書きます。テーマについて字を書いている中で、自分の好きなものの話をしながら楽しく活動しています。今年のクラブ成果発表の展示では、今後の抱負を漢字二文字で考えて、思いを込めて書に表しました。

音楽

クラブ成果発表ではみんなで歌に合わせてみんなで考えたダンスを入れたりして歌を発表しました。
素敵な友達と虹を歌いました。
歌うだけではなくカップスにも挑戦しました。

Kポップ

4曲のチームに分かれて動画を見ながらKポップの練習をします。今年は大勢の人に見られながら体育館のステージで踊りました。発表が終わったあとは韓国語の勉強もします。

アニメ

活動内容はおもに3つあり、アニメを見ることや、アニメソングを聞いたり、アニメの絵を描く事です。見るアニメはみんなで決めます。

読書

みんなに知ってほしいと思う本のポップを書いて紹介したり、本を読んだりしています。最後に、感想も伝え合っています。

手芸

一人一人が自分の作りたいものを考えて手縫いをしました。今年も素敵な作品がたくさんできました。

パソコン

グループごとに動画づくりをしたり、プログラミングをしたりしています。それぞれのグループがアイデアを出し合い、素敵な作品を作りました。今年のクラブ成果発表会では、みんなで作った動画を発表しました。

ゲーム

いろいろな種類のカードゲームを使ってみんな楽しく活動しています。分からないゲームでも教え合って楽しむことができます。

電車

電車クラブではパソコンでスライドを作ってスライドを順番に発表しています。電車で気軽に異学年と交流することができます。

古森かんさつ

みんなで古川の森へ行き、季節ごとの自然を観察しました。写真やスケッチをするなどして観察の記録を残しました。

料理

みんなで話し合って決めた料理を作っています。作り方などは調べてレシピ本を作っています。今年度は、フレンチトーストや味噌汁、フルーツポンチ、アイスクリームなどいろいろなものを作っています。

琴

12人という少人数で活動しています。講師の先生のご指導のもと皆毎月琴を練習しています。色々な学年と協力して活動しています。今年のクラブの成果発表では「となりのトトロ」を弾きました。

黒板アート

黒板アートクラブは、テーマを最初に決め、チームに別れ、色々な色のチョークで絵を描くクラブです。絵を描くのが苦手な人でも気軽に楽しめます。

ミニチュア

ミニチュアクラブは主に、わいわいとそれぞれミニチュアなものを作っていくクラブです。にぎやかでとても楽しいです。

理科

スライムや顕微鏡を使った観察などの理科学的なことから、アルコールロケット、酸性やアルカリ性の性質を知る科学的なことまで、理科では身につかない科学という要素を得られるクラブです。

マンガ・イラスト

それぞれ描きたいものを自由に描き、描いた絵を飾っています。描くもののお題などは決めません。